

**Università degli Studi di Messina**  
**Dipartimento MIFT**  
**Corso di Laurea in Informatica**



**Proposta di Progetto di Tirocinio interno**

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| <i>Codice</i> | PTI_Nucita Andrea_25/10/2023 11.53.59 |
| <i>Data</i>   | 25/10/2023 11.53.59                   |

**Docente Responsabile del Progetto**

|                     |                  |
|---------------------|------------------|
| <i>Cognome</i>      | Nucita           |
| <i>Nome</i>         | Andrea           |
| <i>Dipartimento</i> | COSPECS          |
| <i>Laboratorio</i>  | HuM-HI           |
| <i>Email</i>        | anucita@unime.it |
| <i>Telefono</i>     |                  |

**Tutor Responsabile del Progetto (non obbligatorio)**

|                |  |
|----------------|--|
| <i>Cognome</i> |  |
| <i>Nome</i>    |  |

|                     |  |
|---------------------|--|
| <i>Posizione</i>    |  |
| <i>Dipartimento</i> |  |
| <i>Laboratorio</i>  |  |
| <i>Email</i>        |  |
| <i>Telefono</i>     |  |

### Dettagli del progetto di tirocinio

|  |   |
|--|---|
| <i>Titolo</i>  | La realtà aumentata per interfacce intelligenti |
| <i>Descrizione dettagliata:</i> Il progetto proposto mira alla studio di soluzioni software per la definizione di interfacce in grado di fare uso di tecnologie di visione artificiale e di intelligenza artificiale per migliorare le modalità di interazione con gli utenti. In vari contesti, ad esempio quello riabilitativo o teleriabilitativo, è fondamentale costruire delle interfacce evolute che riescano a combinare elementi convenzionali con tecnologie più evolute (ad es. ambiente AR/VR con sistemi di interazione attraverso il tracciamento oculare o i gesti). Nell'ambito del tirocinio, lo studente potrà sperimentare e approfondire l'utilizzo di queste tecnologie attraverso la strumentazione presente in laboratorio. |   |
| <i>Durata (mesi – fino ad un massimo di 12)</i>  | 3   |
| <i>Durata totale (ore)</i>   | 180   |
| <i>Eventuale scadenza</i>  |   |
| <i>Numero di posizioni aperte</i>  | 1   |

### Competenze richieste al tirocinante

*Requisiti fondamentali:* Php, Javascript, C#, HTML, CSS, Unity 3D

|                        |  |
|------------------------|--|
| <i>Altri requisiti</i> |  |
|------------------------|--|