

Università degli Studi di Messina
Dipartimento MIFT
Corso di Laurea in Informatica

Proposta di Progetto di Tirocinio interno

<i>Codice</i>	PTI_2022_28_05_Galletta_Antonino
<i>Data</i>	28/05/2022 16.07.43

Docente Responsabile del Progetto

<i>Cognome</i>	Galletta
<i>Nome</i>	Antonino
<i>Dipartimento</i>	MIFT
<i>Laboratorio</i>	fcrlab
<i>Email</i>	angalletta@unime.it
<i>Telefono</i>	3935844191

Tutor Responsabile del Progetto (non obbligatorio)

<i>Cognome</i>	
<i>Nome</i>	
<i>Posizione</i>	
<i>Dipartimento</i>	
<i>Laboratorio</i>	

<i>Email</i>	
<i>Telefono</i>	

Dettagli del progetto di tirocinio

<i>Titolo</i>	Sviluppo di ambienti di realtà aumentata/virtuale	
<i>Descrizione dettagliata:</i> Lo scopo del tirocinio è lo studio, l'analisi delle tecnologie di realtà aumentata e/o virtuali. Gli studenti durante il tirocinio dovranno sviluppare un ambiente di realtà virtuale da testare su dispositivi (ad esempio Oculus oppure Hololens) forniti dal responsabile di progetto. Lo studente potrà scegliere il tipo di ambiente da realizzare tra diversi proposti.		
<i>Durata (mesi – fino ad un massimo di 12)</i>	12	
<i>Durata totale (ore)</i>	100	
<i>Eventuale scadenza</i>		
<i>Numero di posizioni aperte</i>	8	

Competenze richieste al tirocinante

<i>Requisiti fondamentali:</i> Conoscenze base di programmazione	
<i>Altri requisiti</i>	